Техническое задание для сайта игры «Морская оборона»

1. Введение.

1.1. Назначение: сайт игры «Морская оборона» (дальше — сайт) предназначен для ознакомления с игрой «Морская оборона» (дальше — игра), рекламы, привлечения новых идей от пользователей, а также для помощи новым игрокам.

1.2 Область применения: использование любым кругом людей в качестве сайта для помощи игрокам.

1.3. Краткий обзор: сайт позволяет игрокам узнать информацию об игре, разработчиках, есть возможность задавать вопросы, связанные с игрой. Также пользователи могут присылать идеи для развития игры.

2. Общее описание.

2.1. Взаимодействие сайта: сайт предполагает взаимодействие с базой данных sqlite3, такими технологиями, как sqlalchemy, bootstrap, API, Flask, HTML, CSS.

2.2. Функции продукта:

2.2.1. Получение информации об игре и разработчиках;

2.2.2. Просмотр фотографий из игры;

2.2.3. Возможность задать вопрос и получить на него ответ от разработчиков;

2.2.4. Возможность прислать идею для развития игры;

2.2.5. Реклама игры.

2.3. Характеристики пользователя: владелец игры, использующий её в личных развлекательных целях.

3. Требования к сайту:

3.1. Интерфейс: формы для регистрации и авторизации пользователя в систему сайта, формы для перехода в различные окна: «Главное окно», «Галерея», «Вопросы/ответы», «Информация о разработчиках», «Идеи».

3.2. Надёжность: минимальное число ошибок в программном обеспечении, обнаруженных после этапа отладки.

3.3. Доступность: полный доступ к сайту доступен лицам, авторизованным в системе, для неавторизованных пользователей доступ частично ограничен.

3.4. Безопасность: однофакторная аутентификация с целью исключения случайного или преднамеренного удаления или модификации хранящихся данных другим пользователем. Названия логинов пользователей не должны повторяться. Пароль не может быть чересчур простым.

3.5. Производительность: сайт должен работать без задержек.

4. Требования к сдаче проекта: проект должен быть сдан не позднее 30 апреля 2023.